

LEGENDA

- AREA PARTENZA**
- AREA PROTEZIONE**
- AREA RACCOLTA**
- AREA SCUOLA**
- AREA TRANSITO**
- AREE MONTUOSE
- AREE BOSCADE - CONIFERE
- AREE BOSCADE - LATIFOGIE
- AREE PRODUTTIVE - CASTAGNO
- AREE PRODUTTIVE - VITE
- AREE PRODUTTIVE - OLIVO
- AREE PRODUTTIVE - PASCOLI
- AREE PRODUTTIVE - PASCOLI
- ALTRE AREE PROTETTE
- TORRENTI
- CONFINI COMUNALI
- STRADE

REGOLAMENTO

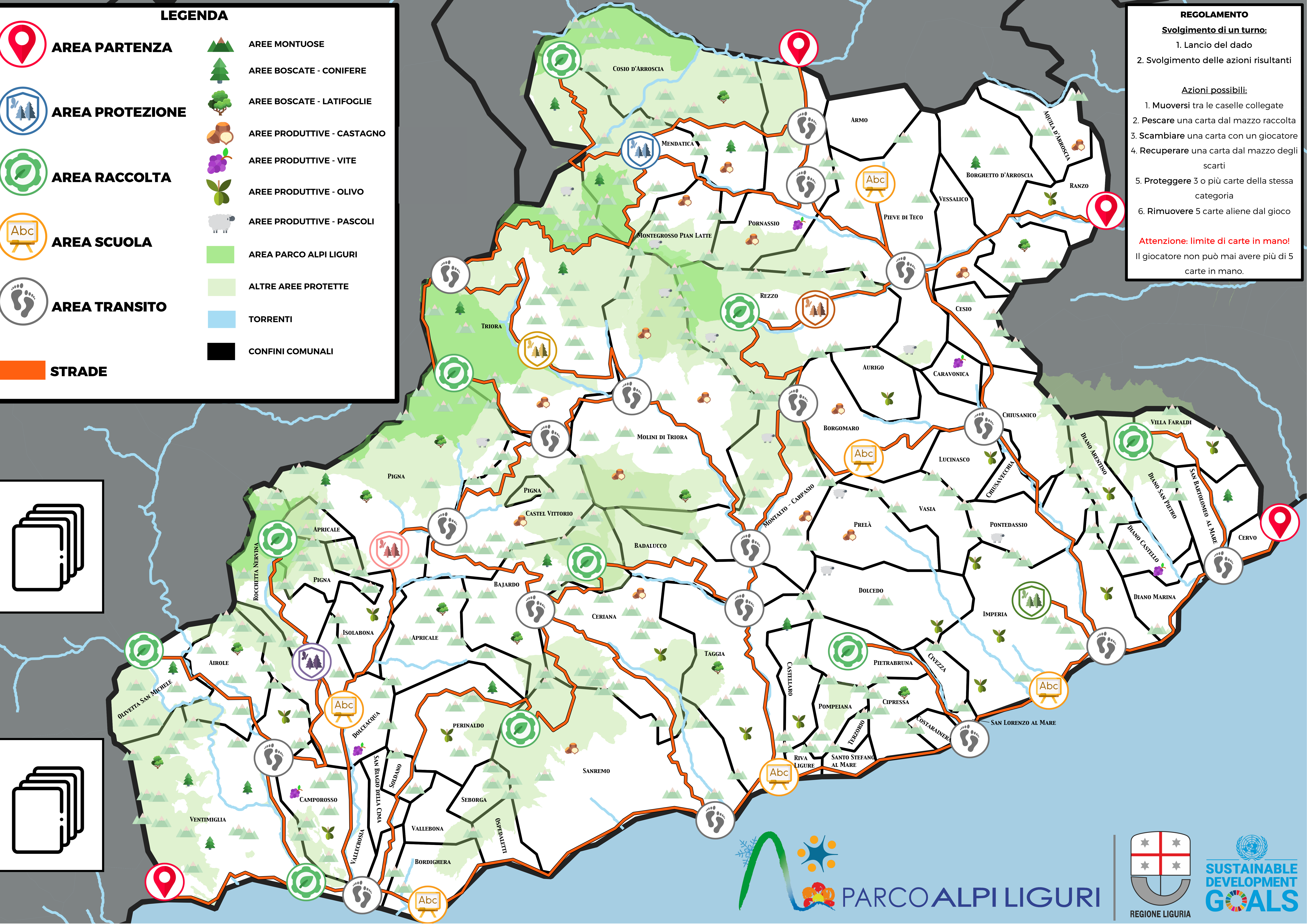
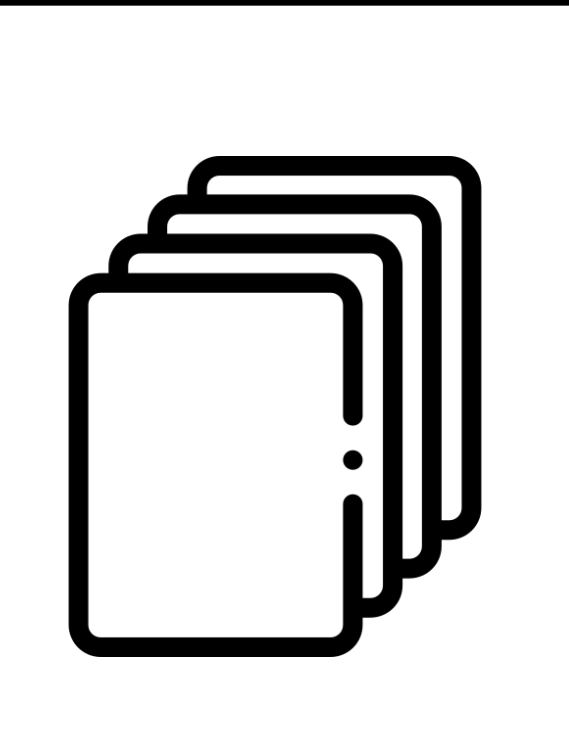
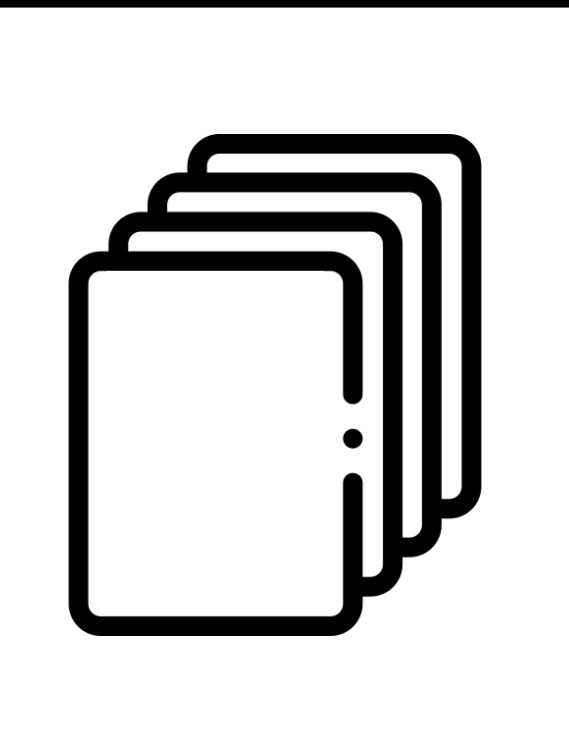
Svolgimento di un turno:

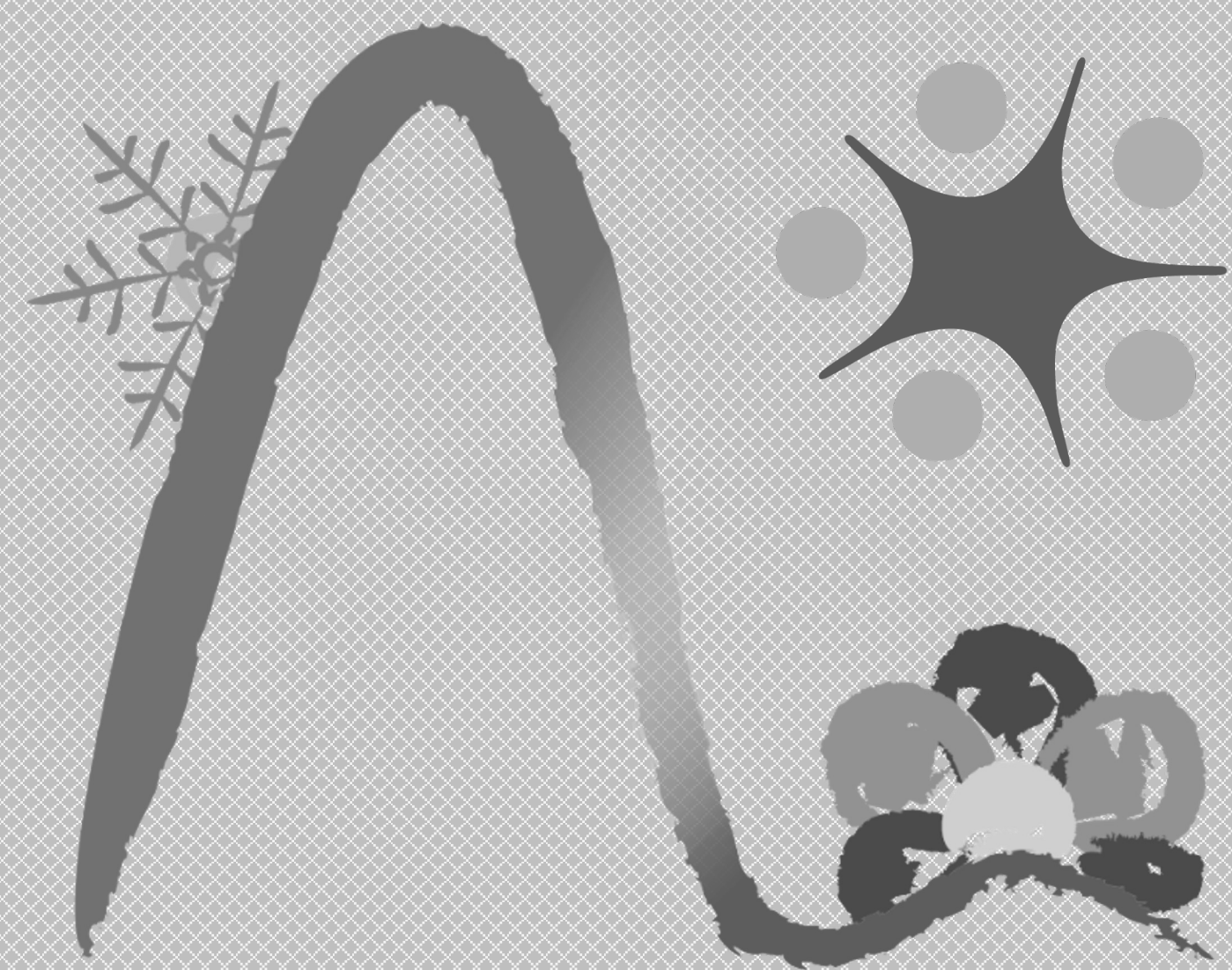
1. Lancio del dado
2. Svolgimento delle azioni risultanti

Azioni possibili:

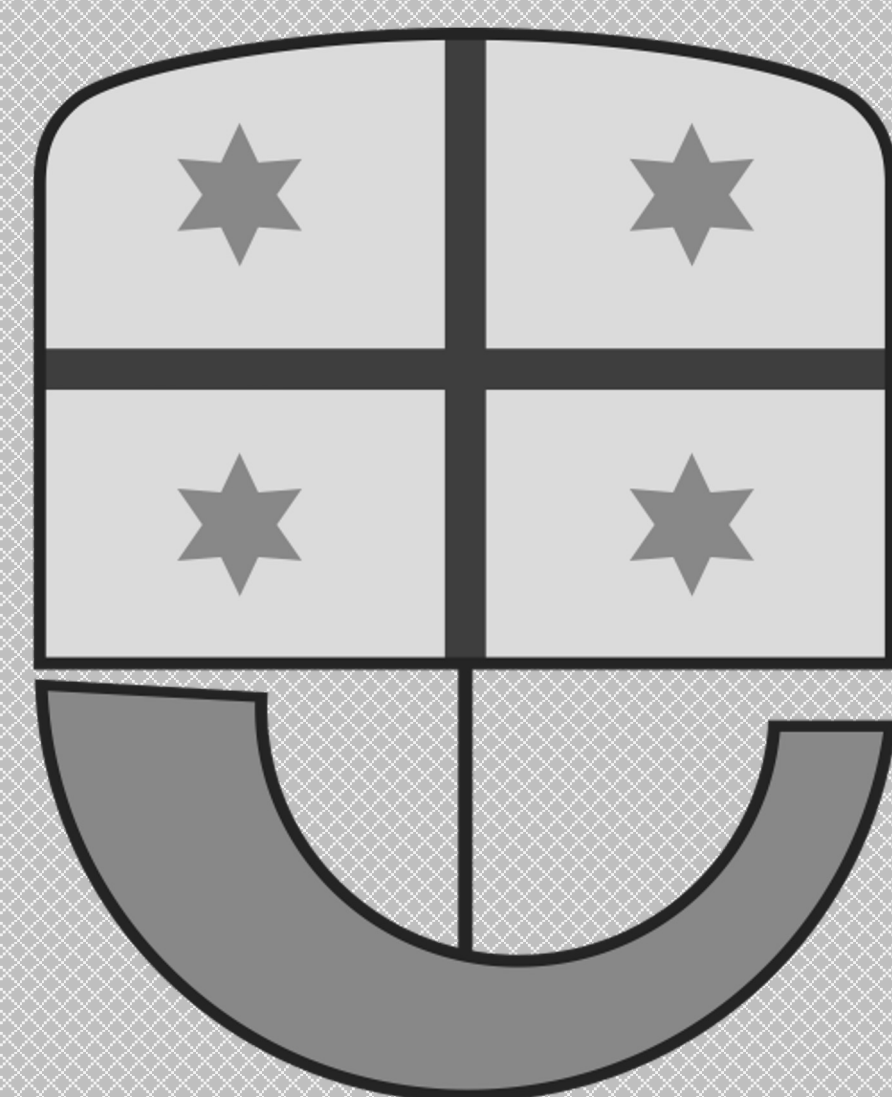
1. Muoversi tra le caselle collegate
2. Pescare una carta dal mazzo raccolta
3. Scambiare una carta con un giocatore
4. Recuperare una carta dal mazzo degli scarti
5. Proteggere 3 o più carte della stessa categoria
6. Rimuovere 5 carte aliene dal gioco

Attenzione: limite di carte in mano!
Il giocatore non può mai avere più di 5 carte in mano.





PARCO ALPI LIGURI



REGIONE LIGURIA



SUSTAINABLE
DEVELOPMENT
GOALS